
SISTEM INFORMASI *RESERVASI* BERBASIS *WEBSITE* PADA UMKM FOTOSANDIRI.STUDIO

Andra P. Kidam¹⁾, Yohanes A. R. Langi²⁾, Dodisutarma Lapihu³⁾, Eliasta Ketaren⁴⁾

Program Studi Sistem Informasi

Universitas Sam Ratulangi

Jl. Kampus Unsrat Bahu, Kleak, Malalayang, Kota Manado

email: andrakidam106@student.unsrat.ac.id¹⁾, yarlangita@unsrat.ac.id²⁾, dlapihu@unsrat.ac.id³⁾,
eliasketaren@unsrat.ac.id⁴⁾

Abstrak

Fotosandiri.studio merupakan UMKM yang bergerak dibidang jasa studio foto dimana sistem penyampaian informasi masih melalui aplikasi Instagram namun informasi yang diberikan masih sering terlewatkan dan juga cara melakukan *Reservasi* masih melalui aplikasi Whatsapp secara manual dengan banyaknya pesaing-pesaing dibidang usaha yang sama cukup memicu manajemen untuk membuat inovatif dalam meningkatkan pelayanan pada konsumen. Hal ini tentunya menyulitkan pemilik untuk meningkatkan jumlah konsumen dan memperluas cakupan area pemasarannya. Oleh karena ini penelitian ini bertujuan untuk memberi solusi dengan menawarkan sistem informasi *reservasi* jasa studio berbasis *website* agar dapat mempermudah dalam mengoptimalkan kinerja admin dan dapat mengoptimalkan proses konsumen untuk melakukan *reservasi* serta mendapat informasi mengenai Fotosandiri.studio.

Kata Kunci: Sistem Informasi, *Reservasi*, *Extreme programming*, Studio Foto, Fotosandiri.studio.

1. Pendahuluan

Di era globalisasi dan teknologi ini, penggunaan komputer sebagai salah satu alat teknologi informasi yang sangat dibutuhkan keberadaannya dan hampir di setiap aspek kehidupan. Seiring dengan berjalannya waktu, banyak perusahaan-perusahaan sudah mulai menerapkan sistem informasi berbasis *website* dalam pemasaran produk dan jasa. Seperti *Reservasi online* yang memiliki kelebihan yaitu tidak terbatas ruang dan waktu, kapanpun dan dimanapun orang bisa mengakses *website*. Sistem informasi berbasis *website* mengoptimalkan konsumen untuk mencari produk atau jasa yang dibutuhkan [1]

Fotosandiri.studio merupakan salah satu UMKM yang bergerak dibidang jasa studio foto. Adapun paket-paket foto yang ditawarkan di Fotosandiri.studio yaitu *basic self potrait shoot* dan ada juga paket foto sebox. Fotosandiri.studio masih tergolong salah satu UMKM baru yang terbentuk pada 16 Juni 2022 yang terletak di Jl. Tikala Ares No.108, Tikala Ares, Kec. Tikala, Kota Manado, Sulawesi Utara. Meski tergolong baru, Fotosandiri.studio berupaya mengembangkan usahanya di tengah persaingan yang ada, dengan tujuan untuk meningkatkan kualitas dan dikenal lebih luas oleh masyarakat Kota Manado.

UMKM Fotosandiri.studio menawarkan kualitas profesional dengan kontrol pencahayaan yang dapat disesuaikan, latar belakang yang bersih, serta layanan editing yang cermat. Fotosandiri.studio juga menyediakan kenyamanan dan privasi, lengkap dengan berbagai properti dan referensi pose dari pelanggan sebelumnya. Hasil foto yang konsisten dan berkualitas tinggi, serta kenyamanan yang diberikan kepada konsumen, sangat penting untuk memastikan kepuasan maksimal.

Kenapa harus *reservasi online* terlebih dahulu karena di fotosandiri.studio sering terjadi masalah berbenturan waktu antara konsumen yang sudah *reservasi* manual melalui whatsapp dan konsumen yang datang langsung ditempat tanpa *reservasi* atau kasih kabar terlebih dahulu sehingga akan ada berbenturan waktu diantara kedua konsumen maka untuk mengatasi masalah itu di bangunlah sistem informasi berbasis *website* pada fotosandiri.studio untuk mengatur waktu berfoto lebih teratur dan terkomputerisasi.

2. Landasan Teori

Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu yang terkait dengan sistem informasi *Reservasi* Jasa Studio foto sudah banyak dilakukan dengan judul penelitiannya adalah “ Sistem Informasi *Reservasi* Jasa Fotografi Berbasis Web Pada Studio Photo Ria Gubug” dengan tujuan memudahkan konsumen melakukan *Reservasi* jasa fotografi, sekaligus memudahkan studio photo “ria gubug” dalam mengelola data *Reservasi* dan merekap laporan *Reservasi* jasa fotografi serta metode yang mereka pakai disini menggunakan metode waterfall. [1]

Pada penelitian selanjutnya menurut [2] dengan judul “Sistem Informasi *Reservasi Photography* Berbasis Web Di Kunang-Kunang Creative Studio Bandung” dengan tujuan akan sistem informasi *Reservasi* guna membantu mempromosikan jasa kunang-kunang studio, memproses jasa foto, pengecekan pemotretan, *Reservasi booklet*.

Pada penelitian selanjutnya [3] melakukan penelitian mengenai Perancangan Sistem Informasi *Reservasi* Jadwal Foto Pada Like *Photography* Berbasis Web. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi *Reservasi* fotografi yang dapat memberikan informasi serta mempermudah pelanggan untuk melakukan proses *Reservasi* sehingga admin hanya perlu mengkonfirmasi jadwal pemotretan. Dengan adanya sistem ini juga memungkinkan kepada admin untuk mengelola data laporan secara terkomputerisasi.

Sistem Informasi

Di era digital, informasi sangat penting dalam bisnis dan organisasi. Sistem Informasi (SI) mengelola dan memanfaatkan informasi secara efektif untuk mendukung keputusan, pengendalian, dan operasional organisasi, meningkatkan efisiensi, akurasi, dan daya saing. SI memiliki siklus hidup mulai dari perencanaan hingga pemeliharaan, dengan tujuan seperti efisiensi operasional, pengambilan keputusan yang lebih baik, dan dukungan strategi bisnis. Keberhasilan SI bergantung pada integrasi orang, proses, dan teknologi, yang dikenal sebagai "golden triangle": orang berperan melalui partisipasi dan pemahaman bisnis, proses memastikan integrasi komponen untuk efisiensi, dan teknologi menyediakan infrastruktur serta keamanan. Perkembangan teknologi dan bisnis menuntut perubahan SI, dengan pemahaman konsep informasi sebagai kunci untuk mencapai tujuan, menjadikan organisasi lebih responsif, adaptif, dan efektif [4].

Website

Website merupakan kumpulan halaman digital yang berisi informasi berupa teks, animasi, gambar, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang terkoneksi oleh internet, sehingga dapat dilihat oleh seluruh siapapun yang terkoneksi jaringan internet [5].

Basis Data

Database atau basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Basis data merupakan data yang saling berhubungan dan terstruktur yang disimpan di hardware komputer dan dimanipulasi oleh software untuk diperbaharui, dicari, diolah, dan dihapus dengan tujuan tertentu [6]

Mysql

Mysql merupakan server yang melayani database. Untuk membuat dan mengelola database, dapat mempelajari pemrograman khusus yang disebut query (perintah) SQL. Database sendiri dibutuhkan jika ingin menginput data dari user menggunakan form HTML untuk kemudian diolah php agar bisa disimpan ke database mysql [7].

Hypertext Preprocessor

Hypertext Preprocessor (PHP) merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat *website* dinamis dan interaktif. Dinamis berarti tampilan dan konten *website* dapat berubah sesuai kondisi tertentu. Misalnya, PHP dapat menampilkan tanggal dan hari saat ini secara bergantian dalam sebuah *website*. Interaktif berarti PHP dapat memberikan umpan balik kepada pengguna, seperti menampilkan hasil pencarian produk [7]

Extreme Programming

Extreme programming (XP) adalah salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang termasuk dalam kelompok metodologi agile. XP menggunakan pendekatan berorientasi objek sebagai paradigma pengembangan dan mencakup seperangkat aturan dan praktik yang terjadi dalam konteks empat aktivitas kerangka kerja: perencanaan, desain, penulisan kode program dan pengujian [8].

Unified Modelling Language

Unified Modelling Language (UML) adalah bahasa model standar untuk pengembangan perangkat lunak. Salah satu diagram uml adalah Activity Diagram. Pada UML, simbol merupakan stereotype aktivitas dari suatu Activity Diagram. Pada Activity Diagram, suatu proses mengambil input berupa sumber daya dari sebelah kiri kemudian mengindikasikan outputnya pada sebelah kanan [9].

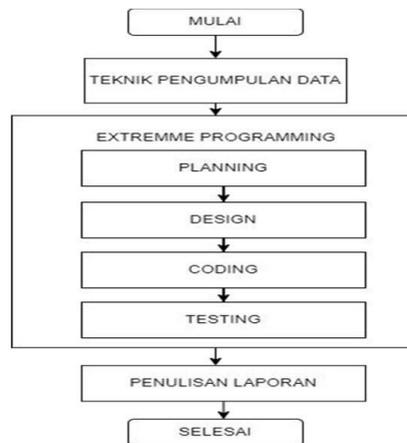
Black Box Testing

Black box testing merupakan pengujian yang dapat dilakukan dengan pengamatan, padahasil eksekusi melalui beberapa data uji dan memeriksa fungsional yang terdapat pada perangkat lunak. Black box testing dilakukan pengujian yang didasarkan pad detail aplikasi seperti tampilan aplikasi, fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi, dan kesesuaian alur fungsi dengan bisnis proses yang diinginkan oleh pengguna [10].

3. Metode Penelitian

Penelitian ini dimulai pada bulan desember hingga januari. Untuk pengembangan *website* sistem informasi *reservasi* ini data yang diperoleh melalui observasi dan wawancara dari owner, karyawan, dan konsumen pada *fotosandiri.studio*.

1. Bagan Alir Tahapan Penelitian



Gambar 1. Bagan Alir Penelitian

Teknik Pengumpuln Data

Teknik pengumpulan data dalam pembuatan sistem informasi *reservasi* studio foto pada *fotosandiri.studio* berbasis *website* yaitu sebagai :

1. Data Premier
 - a. Observasi

Data dikumpulkan melalui pengamatan langsung pada *Fotosandiri.studio* untuk memperoleh data primer yang mendukung sistem ini.
 - b. Wawancara

Wawancara dilakukan di lokasi penelitian, *Fotosandiristudio*, Jl. Tikala Ares No.108, Tikala Ares, Kec. Tikala, Kota Manado, Sulawesi Utara, dengan tujuan menggali informasi melalui sesi tanya jawab dengan owner atau karyawan studio.

Data Sekunder

Sumber data penelitian diperoleh secara tidak langsung melalui media perantara, pelanggan, serta jurnal-jurnal penelitian relevan sebagai referensi bagi peneliti.

Extremme Programming

Tahap selanjutnya adalah pengembangan sistem yang menggunakan metode XP Tahapan yang dilakukan pada metode XP adalah perencanaan, desain, kode program, dan pengujian.

1. Perencanaan (Planning)

Tahap perencanaan dilakukan melalui analisis kebutuhan fungsional yang mendeskripsikan berbagai menu yang akan digunakan oleh pengguna, yang terbagi menjadi admin dan konsumen. Pada tahap ini, peneliti juga melakukan pemodelan sistem menggunakan bahasa pemodelan UML, dengan membuat Diagram Use Case untuk menggambarkan kebutuhan sistem secara rinci.
2. Perancangan (Design)

Setelah menyelesaikan tahap analisis kebutuhan sistem, langkah berikutnya adalah merancang sistem yang akan dibangun. Dari analisis kebutuhan tersebut, diperoleh berbagai fitur yang harus ada dalam sistem. Pada tahap ini, kita akan merancang arsitektur sistem dan alur kerja sesuai dengan kebutuhan fungsional. Langkah terakhir yang akan dilakukan adalah merancang struktur penyimpanan data di dalam database serta antarmuka pengguna pada sistem.
3. Pengkodean (Coding)

Pada tahap ini, peneliti melakukan pengembangan kode program sesuai dengan desain yang telah dirancang sebelumnya. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk pembuatan *website* meliputi HTML dan PHP, sementara untuk pengelolaan basis data digunakan MySQL.
4. Pengujian (Testing)

Sebelum sistem informasi *Reservasi* jasa studio foto ini diterapkan, akan dilakukan berbagai uji coba pada tahap pengujian untuk memastikan semua fungsi berjalan sesuai harapan. Tahap ini penting untuk meminimalkan kesalahan, error, dan bug sehingga *website* dapat berfungsi dengan optimal. Pengujian akan dilakukan dengan metode black box testing untuk memastikan keandalan sistem.

4. Hasil Penelitian

Perencanaan (Planning)

Pada tahap perencanaan ini, peneliti menganalisis kebutuhan sistem dan membuat bisnis model canvas. Penjelasan mengenai tahapan yang dilakukan pada bagian perencanaan adalah sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan Sistem

Pada tahap analisis kebutuhan untuk mendapatkan sistem yang akan diterapkan pada pengembangan sistem informasi *Reservasi* jasa studio foto berbasis *website* dengan menerapkan metode pengembangan XP. Maka sebelum itu untuk mendapatkan kebutuhan fungsional dan non-fungsional diperlukan sistem yang sedang berjalan,

a. Business Model Canvas



Gambar 2. Business Model Canvas

Business Model Canvas adalah alat visual yang efektif untuk menggambarkan dan menganalisis model bisnis dengan memperhatikan sembilan elemen utama: segmen pelanggan, proposisi nilai, saluran distribusi, hubungan pelanggan, aliran pendapatan, sumber daya utama, aktivitas kunci, kemitraan strategis, dan struktur biaya. Alat ini membantu perusahaan memahami dan merancang model bisnis mereka secara komprehensif dan sistematis.

b. Sistem yang sedang berjalan

Sistem yang berjalan pada studi kasus ini konsumen harus *Reservasi* melalui Whatsapp atau harus datang ke tempat untuk melakukan *Reservasi* studio foto sehingga memakan waktu dalam proses pencatatan data konsumen dan kurangnya informasi bagi konsumen mengenai jadwal, harga, dan juga lokasi.

Tabel 1. Kebutuhan fungsional Admin

No	Kebutuhan fungsional	Keterangan
1.	Login	Admin dapat Login secara langsung.
2.	Mengelola data konsumen	Admin dapat mengelola data seperti menghapus, mengedit, dan menambahkan data.
3.	Mengelola data <i>Reservasi</i> konsumen	Admin dapat mengelola data <i>Reservasi</i> konsumen seperti menghapus, mengedit, dan menambahkan data konsumen apabila perlu diubah.
4.	Logout	Admin dapat logout.

Tabel 2. Kebutuhan fungsional konsumen

No	Kebutuhan fungsional	Keterangan
1.	Melihat halaman utama	Konsumen dapat mengakses halaman utama
2.	Melihat price list	Konsumen dapat mengakses price list studio foto

3.	Melihat Lokasi	Konsumen dapat mengakses lokasi studio foto
4.	Melihat jadwal	Konsumen dapat mengakses jadwal studio foto yang tersedia
5.	Melihat contoh frame	Konsumen dapat mengakses contoh frame yang tersedia.
6.	Melihat dan melakukan <i>Reservasi</i> pada form <i>Reservasi</i>	Konsumen dapat melakukan <i>Reservasi</i> dengan mengisi data-data yang diminta atau perintah yang sudah ditentukan.

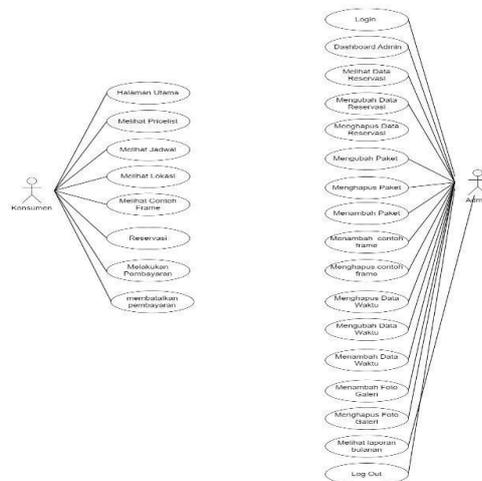
Kebutuhan non-fungsional

- 1) Perangkat keras
 - a) Processor intel (r) Celeron (r) n4020 cpu @ 1.10ghz, 1101 mhz, 2 core(s), 2 logical processor(s)
 - b) RAM 8 GB DDR 4
 - c) Mouse game gm300w
- 2) Perangkat lunak
 - a) Windows 10
 - b) Mysql
 - c) Xampp
 - d) Visual video code
 - e) Chrome sebagai browser

Perancangan (Desain)

Hasil dari tahapan desain meliputi Use Case Diagram, Class Diagram, dan Sequence Diagram. Detail dari masing- masing diagram dapat dilihat pada gambar-gambar berikut:

1. Use Case Diagram



Gambar 3. Use Case Diagram

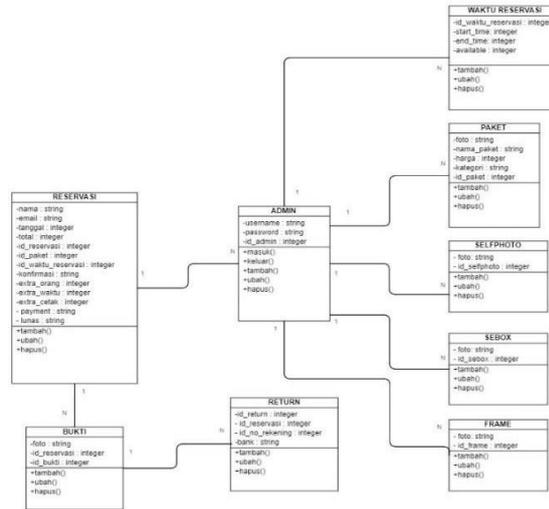
Pada sistem informasi *Reservasi* jasa studio foto ini aktivitas dapat dilakukan oleh actor (pengguna sistem) yang sudah digambarkan Use Case Diagram pada gambar 2 di atas. Berikut rincian apa saja yang ada dari Use Case Diagram:

Tabel 3. Deskripsi Use Case Diagram

No	Use case	Deskripsi	Aktor
1	Halaman utama	Menggambarkan aktivitas	Konsumen
2	Melihat price list	Menggambarkan aktivitas melihat price list	Konsumen
3	Melihat jadwal	Menggambarkan aktivitas melihat jadwal yang tersedia	Konsumen
4	Melihat lokasi	Menggambarkan aktivitas melihat lokasi studio	Konsumen

5	Melihat contoh frame	Menggambarkan aktivitas melihat contoh frame untuk di print	Konsumen
6	<i>Reservasi</i>	Menggambarkan aktivitas memesan studio foto yang dipilih dan tersedia	Konsumen
7	Melakukan pembayaran	Menggambarkan aktivitas pembayaran	Konsumen
8	Pembatalan pembayaran	Menggambarkan aktivitas pembatalan pembayaran	Konsumen
9	Dashboard admin	Menggambarkan aktivitas admin mengelola dashboard.	Admin
10	Melihat data <i>Reservasi</i>	Menggambarkan aktivitas melihat seluruh data <i>Reservasi</i>	Admin
11	Mengubah data <i>Reservasi</i>	Menggambarkan aktivitas mengubah seluruh data <i>Reservasi</i> apabila ada perubahan data.	Admin
12	Menghapus data <i>Reservasi</i>	Menggambarkan aktivitas menghapus data <i>Reservasi</i> apabila perlu dihapus karena data tidak valid.	Admin
13	Menghapus paket	Menggambarkan aktivitas menghapus paket apabila paket sudah tidak tersedia	Admin
14	Mengubah paket	Menggambarkan aktivitas mengubah paket apabila paket perlu di ubah.	Admin
15	Menambah paket	Menggambarkan aktivitas menambah paket apa bila ada paket terbaru.	Admin
16	Menghapus waktu	Menggambarkan aktivitas menghapus waktu apabila waktu tidak tersedia lagi.	Admin
17	Mengubah waktu	Menggambarkan aktivitas mengubah waktu apabila waktu perlu di ubah.	Admin
18	Menambah waktu	Menggambarkan aktivitas menambah waktu apabila akan ditambahkan waktu tertentu.	Admin
19	Melihat Laporan Bulanan	Menggambarkan aktivitas meninjau dan memilih data laporan yang akan ditampilkan dari keseluruhan data.	Admin

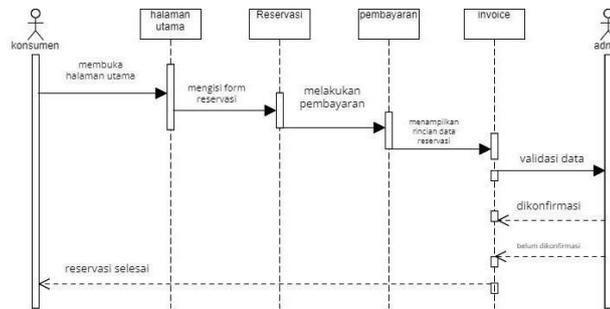
2. Class Diagram



Gambar 4. Class diagram

Class Diagram menggambarkan berbagai kelas atau objek dalam sebuah sistem, lengkap dengan atribut serta metode atau operasinya. Diagram ini menunjukkan bagaimana kelas-kelas tersebut saling terhubung. Pada Class Diagram yang dimaksud, terdapat beberapa entitas seperti *Reservasi*, admin, paket, waktu *Reservasi*, selfphoto, sebox, dan bukti pembayaran. Masing-masing kelas memiliki peran dan tanggung jawab spesifik dalam sistem yang dirancang, serta interaksi di antara mereka yang diilustrasikan secara jelas.

3. Sequence Diagram *Reservasi*



Gambar 5. Sequence Diagram *Reservasi*

Sequence Diagram ini menggambarkan kegiatan atau proses *reservasi* dari konsumen mulai dari membuka halaman utama, mengisi form *reservasi*, melakukan pembayaran dan sampai *reservasi* selesai.

Implementasi Sistem

1. Halaman Utama



Gambar 6. Halaman Utama

Pada halaman utama ini merupakan halaman yang akan ditampilkan saat mengakses *website* pertama kali. Konsumen bisa langsung dapat melihat sistem informasi dari *website* Fotosandiri.studio.

2. Halaman *Reservasi*

Gambar 7. Halaman Resevasi

Pada halaman *reservasi* ini merupakan halaman untuk melakukan *reservasi* terhadap UMKM fotosandiri.studio dengan mengisi beberapa form untuk lanjut ke proses selanjutnya yaitu konfirmasi pembayaran.

3. Halaman Konfirmasi Pembayaran

Gambar 8. Halaman Konfirmmasi Pembayaran

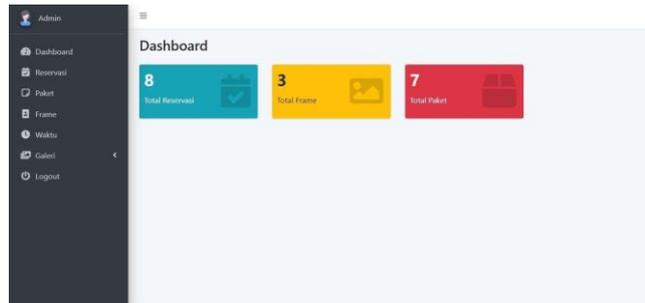
Pada halaman konfirmasi pembayaran ini merupakan proses dari melakukan konfirmasi lanjutan dengan mengirim bukti Down Payment (DP) agar data yang sudah terpenuhi untuk melakukan *reservasi* sudah terpenuhi dan sudah terdata oleh admin.

4. Halaman Dashboard

Gambar 9. Login Admin

Pada halaman Login admin merupakan halaman yang diharuskan untuk mengisi username dan password dengan benar untuk masuk kedalam dashboard admin.

5. Halaman Dashboard



Gambar 10. Halaman Dashboard

Pada halaman dashboard ini merupakan tampilan dashboard admin yang menampilkan rangkuman data *reservasi*, jumlah frame, dan jumlah paket yang terupdate secara otomatis.

6. Halaman Data Resevasi

The 'Data Reservasi' page features a search bar and a table with the following data:

No	Nama	Email	Tanggal	Waktu	Nama Paket	Harga	Metode	Status
1	andia	andriakdm3@gmail.com	2024-06-04	09:30:00 - 10:00:00	Sebox Poster - Double	30000	cash	konfirmasi
2	andrakdam	aamad@gmail.com	2024-06-03	09:30:00 - 10:00:00	Sebox dan Selfphoto	100000	cash	belum_konfirmasi
3	Andia	deni@hh.com	2024-06-21	09:30:00 - 10:00:00	Sebox Light - Single	30000	cash	belum_konfirmasi

Gambar 11. Halaman Data Resevasi

Pada halaman merupakan keseluruhan data konsumen yang sudah melakukan *reservasi* mulai dari nama, email, tanggal *reservasi*, waktu *reservasi*, nama paket, harga, metode pembayaran, dan status pembayaran.

7. Halaman Data Paket

The 'Data Paket' page includes a '+ Tambah Data' button and a table listing packages:

No	Nama Paket	Harga	Foto	Aksi
1	Sebox Poster - Single	35000		
2	Sebox Poster - Double	50000		

Gambar 12. Halaman Data Paket

Pada halaman merupakan keseluruhan data paket yang tersedia dan pada tabel berisi nama paket, harga paket, foto, dan aksi. Apabila mau menambah paket terbaru silakan klik tambah data yang berwarna hijau.

8. Halaman Data Waktu

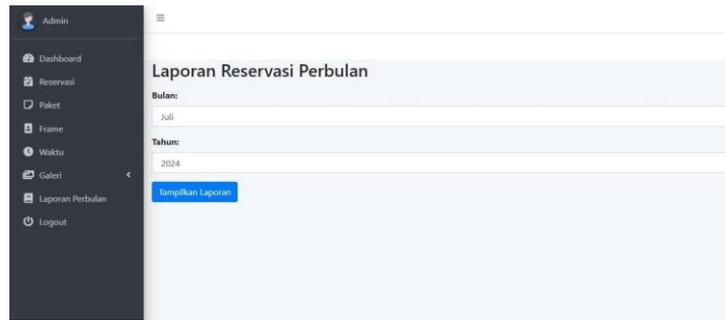
The 'Data Waktu' page features a '+ Tambah Data' button and a table with the following data:

No	Waktu Mulai	Waktu Selesai	Aksi
1	09:30:00	10:00:00	
2	10:40:00	11:00:00	
3	12:40:00	13:00:00	

Gambar 13. Halaman Data Waktu

Pada tampilan halaman merupakan keseluruhan data waktu yang tersedia di fotosandiri.studio dan pada tabel berisi waktu mulai dan waktu selesai. Apabila mau menambah waktu silakan klik tambah data yang berwarna hijau.

2. Halaman Laporan Perbulan



Gambar 14. Halaman Laporan Perbulan

Pada halaman laporan perbulan terdapat form untuk mencari bulan dan tahun yang mau ditampilkan.

Pengkodean (Coding)

Pengembangan sistem merupakan sebuah tahapan penerjemahan yang akan terjadi dan perancangan sistem berita manajemen konstruksi kepada bentuk kode program. Pada implementasinya menggunakan Bahasa pemrograman PHP serta database MYSQL menjadi media untuk menyimpan data. Pada implmentasi ini alur data base dan program yang akan dimplementasikan antara lain halaman utama informasi konsumen, halaman *reservasi*, halaman konfirmasi pembayaran, halaman login admin, halaman dashboard, halaman data waktu, halaman data paket dan halaman laporan perbulan.

Pengujian Black bos (Testing)

Pada pengujian ini terbagi menjadi dua yaitu konsumen dan admin yang sebagai berikut :

Tabel 4. Black Box User

No.	Skenario pengujian	Kasus pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Halaman utama	Halaman utama	Sistem menampilkan halaman utama	Berhasil	Sukses
2.	Halaman paket	Klik paket	Sistem menampilkan halaman paket yang berisi price list foto studio.	Berhasil	Sukses
3.	Halaman frame	Klik frame	Sistem menampilkan contoh frame yang tersedia.	Berhasil	Sukses
4.	Halaman galeri	Klik galeri	Sistem akan menampilkan halaman galeri dan akan ada pilihan studio mana yang mau dipilih "selfphoto" atau "sebox" dan sistem akan menampilkan hasil foto dari galeri studio tersebut .	Berhasil	Sukses
6.	Halaman <i>Reservasi</i>	Klik <i>Reservasi</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>Reservasi</i> setelah itu menampilkan form untuk dilengkapi.	Berhasil	Sukses

			Klik “submit” agar lanjut ke proses konfirmasi pembayaran.		
7.	Halaman <i>Reservasi</i>	Konfirmasi pembayaran dengan mengirim bukti DP	Sistem akan menampilkan “choose file” agar konsumen bisa mengirim bukti dp.	Berhasil	Sukses
8	Halaman <i>Reservasi</i>	Belum mengirim bukti DP	Sistem akan menolak untuk lanjut dan akan menampilkan pesan “please select a file”	Berhasil	Sukses
9	Halaman invoice	Melihat status apa bila sudah dikonfirmasi	Sistem akan menampilkan status “konfirmasi”	Berhasil	Sukses

Tabel 5. Black Box Admin

No.	Skenario pengujian	Kasus pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Log in admin	Mengisi form username dan password dengan benar, klik tombol masuk	Admin berhasil masuk ke sistem dan tampil halaman dashboard.	Berhasil	Sukses
2.	Log in admin	Mengisi username dan password yang salah kemudian klik tombol “masuk”	Sistem akan secara otomatis mereset halaman setelah itu Tabel username dan password akan kosong kembali	Berhasil	Sukses
3.	Halaman <i>Reservasi</i>	Klik “ <i>Reservasi</i> ”	Sistem akan menampilkan detail data konsumen yang sudah <i>Reservasi</i> .	Berhasil	Sukses
4.	Halaman <i>Reservasi</i>	Klik “hapus” pada data yang sudah ada	Sistem akan langsung menghilangkan data yang sudah dipilih.	Berhasil	Sukses
6.	Halaman <i>Reservasi</i>	Klik “melihat”	Sistem akan menampilkan hasil foto bukti dp dari Konsumsi	Berhasil	Sukses
7.	Halaman <i>Reservasi</i>	Klik “edit”	Muncul perubahan pada data <i>Reservasi</i> yang sudah dipilih.	Berhasil	Sukses

8	Halaman paket	Klik “hapus “ pada paket yang sudah ada	Sistem akan langsung menghilangkan data paket yang sudah dipilih.	Berhasil	Sukses
9	Halaman paket	Klik “tambah data”	Paket berhasil ditambahkan dan disimpan ke dalam sistem.	Berhasil	Sukses
10	Halaman paket	Klik “edit” pada paket yang sudah ada	Sistem akan menampilkan perubahan pada data paket yang sudah dipilih.	Berhasil	Sukses
11	Halaman frame	Klik “tambah data”	Frame berhasil ditambahkan dan disimpan ke dalam sistem.	Berhasil	Sukses
12	Halaman frame	Klik “hapus” pada frame yang sudah ada	Sistem akan langsung menghilangkan data frame yang sudah dipilih.	Berhasil	Sukses
13	Halaman waktu	Klik “hapus” pada waktu yang sudah ada	Sistem akan langsung menghilangkan data waktu yang sudah dipilih.	Berhasil	Sukses
14	Halaman waktu	Klik “tambah data”	Waktu berhasil ditambahkan dan disimpan ke dalam sistem.	Berhasil	Sukses
15	Halaman waktu	Klik “edit” pada waktu yang sudah ada	Sistem akan menampilkan perubahan pada data waktu yang sudah dipilih.	Berhasil	Sukses
16	Halaman galeri	Klik studio yang mau dipilih	Sistem akan menampilkan hasil foto yang ada dalam galeri	Berhasil	Sukses
17	Halaman galeri	Klik “tambah data” pada studio yang dipilih	Foto berhasil ditambahkan dan disimpan ke dalam sistem.	Berhasil	Sukses
18	Log out	Klik “log out”	Sistem kembali kehalaman Login	Berhasil	Sukses
19	Laporan Perbulan	Pilih bulan dan tahun yang akan dicari	Menampilkan Laporan bulan dan tahun yang akan sudah dipilih	Berhasil	Sukses

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan telah dilakukan pada Sistem Informasi *Reservasi* Jasa Studio Foto Pada UMKM Berbasis *Website* Pada Fotosendiri.studio, maka dapat disimpulkan bahwa sistem ini berfokus pada penyediaan layanan *Reservasi* studio foto dengan menggunakan platform berbasis *website*. Sistem ini bertujuan untuk memfasilitasi konsumen dalam mengakses informasi studio foto, meningkatkan efisiensi operasional, mengoptimalkan manajemen bisnis studio foto, serta memungkinkan *Reservasi* tanpa perlu datang langsung ke studio atau menggunakan aplikasi WhatsApp.

6. Daftar Pustaka

- [1] T. Elisa and D. M. S. Mauludin, "Prosiding Seminar Nasional Sains dan Teknologi Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Berbasis Web Pada Studio Photo RIA Gubug," Vol. 13 No. 1, vol. 13, no. 1, 2023, doi: 10.36499/psnst.v13i1.9516.
- [2] A. G. Kusnadi, "SISTEM INFORMASI *RESERVASI PHOTOGRAPHY* BERBASIS WEB DI KUNANG-KUNANG CREATIVE STUDIO BANDUNG." 2016.
- [3] R. Llahi, B. Baharsyah, M. I. Siham, and E. Darwin, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jadwal Foto pada Like *Photography* Berbasis Web." 2023.
- [4] P. Y. Pratiwi and G. A. Pradnyana, BUKU AJAR PENGANTAR SISTEM INFORMASI. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- [5] A. Oktarini, S. ; Ari, and A. ; Sunarti, WEB PROGRAMMING, 1st ed. Graha Ilmu, 2019.
- [6] M.Fikry, Basis Data. Unimal Press, 2019.
- [7] J. Enterprise, HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula Jubilee Enterprise PENERBIT PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO. 2018.
- [8] Sahrial, "Rancang Bangun Sistem Informasi Zakat Infaq Shodaqoh Menggunakan Metodologi *Extreme erogramming*," Universitas Putra Indonesia Jl. Dr Muwardi, no. 66. p. 46113, 2018.
- [9] D. Tegarden, A. Dennis, and B. H. Wixom, Systems Analysis and Design: An Object-Oriented Approach with UML. 2015, 2015.
- [10] P. E. L, ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN MODEL TERSTUKTUR. Poliban Press, 2022.